Editorial Ludicamente N° 8 Juegos, juguetes y jugadores.

Revista Lúdicamente

Edición semestral

Período Junio / Octubre 2015.

Carolina Duek y Noelia Enriz Editoras.

Editorial N° 8 – Juegos, juguetes y jugadores.

Índice

Chausovsky Alexis Ariel y Rossi Maina Luis Sebastián.

De los juguetes ópticos a los videojuegos: discusiones sobre la materialidad de las imágenes.

Ferrer, Tatiana.

Métodos de enseñanza comunicativos: El juego como estrategia didáctica en la instrucción del español como segunda lengua.

Hecht, Ana Carolina.

Diálogos entre los usos lúdicos que los niños toba/qom hacen del lenguaje y las propuestas de educación intercultural bilingüe.

Etchegaray, María.

¿Cómo enseñamos qué es el poder? Una propuesta a través de estrategias didácticas basadas en el juego para estudiantes de escuelas secundarias.

Dossier **Poesía y juego.**

Correa Díaz, Luis.

afterword

Gómez, Jonás.

Sin título

Schiavetta, Bernardo.

Sextina caótica

Steimberg, Alejo

“Trinidad”

ISSN 2250-723X (en línea)

Editorial

Con este número, Lúdicamente cierra su cuarto año de vida. “Juegos, juguetes y jugadores” fue una invitación a la reflexión sobre las múltiples relaciones que se establecen entre las dimensiones que involucran lo lúdico en la vida cotidiana.

El número 8 de la revista reúne trabajos de investigación y un dossier vinculado con la poesía y el juego. Entre los trabajos encontramos una apuesta a la problematización de los juguetes ópticos y la imagen digital de los videojuegos, una propuesta de uso del juego como estrategia de la enseñanza del español como segunda lengua, una valiosa reflexión sobre los usos lúdicos del lenguaje por niños toba/qom y la educación cultural bilingüe y finalmente, un texto que nos convoca a mirar atentamente la práctica relativa a la enseñanza del poder. Estos cuatro textos componen la sección de trabajos inéditos de la revista y su marca distintiva se vincula con la puesta en sistema de diferentes preguntas, categorías y conceptos para pensar, desde muy diversos lugares, los usos y apropiaciones lúdicas por parte de jugadores, instituciones y dispositivos.

En la sección del dossier tenemos el honor de publicar a cuatro reconocidos poetas que nos han brindado generosamente uno de sus tantos trabajos para pensar las diferentes dimensiones lúdicas que atraviesan la escritura, el pensamiento y la vanguardia contemporánea. Luis Correa Díaz, Jonás Gómez, Bernardo Schiavetta y Alejo Steimberg nos honran con sus aportes en este excelente dossier que les presentamos.

En cuatro años la revista ha crecido mucho. Esto no podría haber ocurrido sin un trabajo sostenido de sus editoras, del comité académico, el apoyo incondicional del Instituto de Investigaciones Gino Germani, del Portal de Publicaciones Científicas y Técnicas del CONICET y el de los evaluadores, invisibilizados por normas editoriales, que aceptan (a veces con plazos cortos) las revisiones que les pedimos. A todos ustedes, lectores, autores y revisores les queremos hacer llegar este cálido agradecimiento.

“Juegos, juguetes y jugadores”, el número 8 de la revista Lúdicamente está ya disponible para la lectura y la discusión de todos aquellos que se embarquen entre sus páginas.

¡Gracias por estos cuatro años!

ISSN 2250-723X (en línea)