

Editorial

Cita: Enriz, N y C. Duek (2012) Editorial En, Ludicamente Año1 N°2, Diciembre 2012, Buenos Aires (ISSN 2250-723X) Primera versión recibida el 15 de Octubre de 2012; Versión final aceptada el 20 de Diciembre de 2012.

Resumen

Summaries

El segundo número de *Lúdicamente* nos ayuda a confirmar que tanto el juego y las investigaciones en ciencias sociales dedicadas a él, tienen una gran relevancia en la actualidad. La cantidad de comentarios recibidos, así como los trabajos que formaron parte de esta selección, confirman el rumbo de *Lúdicamente*.

Lúdicamente. Juego y espacios lúdicos se compone de cinco artículos fruto de investigaciones de colegas cuyo interés ha sido el modo, las características y los condicionamientos espaciales para el juego.

El primer artículo de la revista reflexiona académicamente desde una intervención lúdica masiva en espacios públicos, entramando la salud y las experiencias de juego grupales

El segundo texto propone una aguda reflexión en el cruce entre filosofía y psicología. El texto permite múltiples entradas y ha convocado, en sus evaluadores, jugosas reflexiones que podrían formar parte de futuros textos. Con otro enfoque el tercer artículo de *Lúdicamente N°2*, permite reflexionar sobre el valor de las experiencias lúdicas en diversas edades.

Completan este número dos textos especiales. El primero de ellos –cuarto texto de este volumen- es una síntesis de una tesis de maestría. Una valiosa recapitulación de avances de investigación, realizada por su propio autor.

Por último, un equipo de trabajo ofrece las reflexiones sobre su práctica cotidiana jugando con niños en contextos urbanos de gran complejidad. Enmarcados en políticas públicas actuales y con un énfasis en la tarea y sus características, este texto invita a repensar las actividades de un enorme público: aquellos que cotidianamente debaten con niños, adultos y adultos las modalidades del juego y sus sentidos.

Noelia Enriz

Carolina Duek

