

EDITORIAL

No recordamos bien qué día ni en qué lugar de la Ciudad estábamos cuando tomamos la decisión de comenzar con una revista “sobre juego y ciencias sociales”. Sí recordamos una reunión en el ya cerrado Portal de Publicaciones Científicas y Técnicas (PPCT) para armar lo que sería la portada y el diseño de la revista, otra con un diseñador que armó el marco que ven desde siempre en cada texto y en cada artículo y una más con un asesor de Latindex que nos iba diciendo qué teníamos que hacer para, en dos años, poder presentarnos a indexaciones. Definimos el nombre de la revista y avanzamos con convocatorias y con muchos mensajes a conocidos, colegas e instituciones para presentar el proyecto y abrir la convocatoria a artículos. Estábamos nerviosas, pero con alguna convicción de que el proyecto de revista tal vez, con un poco de ayuda y suerte, podía funcionar.

Todo eso pasó hace ¡15 años!

Hoy el panorama nos encuentra con algunas dificultades, pero con las convicciones intactas: no importa cuántos hackeos o caídas de sistema tengamos que superar (fueron muchos y muchas): sostener *Lúdicamente* es parte de nuestras tareas cotidianas. Sin financiamiento ni ayudas de ningún tipo en edición ni en maquetación, llevamos adelante la revista con mucho esfuerzo, pero con la alegría de sumar textos, investigaciones, entrevistas, reseñas y experiencias a un campo que era pequeño hace 15 años y que hoy no solo está consolidado, sino que crece a la luz de las tecnologías digitales, la ludificación de (casi) todo y las formas de resistencia a la conectividad.

El juego como herramienta, como proceso, como medio, como fin, como campo y como horizonte ordena todos estos años en esta publicación. Gracias a todas las personas que acompañaron, evaluaron, leyeron y difundieron cada uno de los números.

Brindamos con ustedes por muchos números más.

Sobre este número

En este número tenemos la alegría de publicar 3 artículos y una reseña. Los artículos temáticamente se relacionan entre sí y abordan diferentes dimensiones de la relación entre las infancias y el mundo lúdico en la actualidad en espacios y dispositivos diferentes. La pregunta por el lugar del género en las interacciones y en los juegos infantiles nunca se agota y encuentra nuevas vetas de análisis y de indagación.

La reseña que se publica en este número es sobre un libro muy relevante en el campo que se compone de estudios sobre el juego y el jugar en Argentina y en México.

Esperamos que disfruten este número, que lo compartan y circulen entre todos los potenciales interesados.

Una vez más, ¡gracias por estos 15 años!

Carolina y Noelia