

## Editorial Ludicamente 13

### Jugadores contemporáneos: videojuegos y redes

**Cita:** Editorial Ludicamente 13 En *Revista Lúdicamente*, Vol. 7, N°13, Dossier: "Experiencias lúdicas interculturales" Noviembre 2017- Mayo 2018, Buenos Aires (ISSN 2250-723x).

Iniciamos el séptimo año de Lúdicamente con esta edición, la número 13, que incluye cinco artículos de investigación originales y un dossier temático. Los artículos de este número tienen como factor común el análisis de juegos en línea y de mesa con diferentes perspectivas que encadenan un texto con otro. Cantora y Molinari presentan un minucioso análisis de la plataforma de juegos "Mundo Gaturro" y Bundio se ocupa del juego "Astro empires" para ver en las comunidades de juego las estrategias y las formas de vinculación mediante una plataforma con acciones particulares. Maté aborda las variantes del juego "Civilization" para identificar las estrategias y los modos de gestión en un juego bélico que, en su última versión, pone el foco en la mediatización y en la administración. Rossi Maina aborda la relación entre el juego y las máquinas con un recorrido histórico que desglosa los procesos y la diversificación que identifica. Finalmente, Aldegani aborda los juegos de mesa Catán, Puerto Rico y Archipiélago y las formas en las que éstos construyen perspectivas sobre los jugadores y las acciones que deben realizar.

El espacio del dossier en este número está dedicado a las producciones del GT CLACSO Educación e Interculturalidad, que recopiló textos de sus miembros relativos a la relación entre Juego e interculturalidad.

Esperamos que disfruten de la lectura.