

Editorial Revista Ludicamente Nº9 Dispositivos, imágenes y representaciones del juego.

Cita: Editoras 2016. “Editorial Revista Ludicamente Nº9.” en Revista *Lúdicamente*, Vol. 5, Nº9, Año 2016 mayo, Buenos Aires (ISSN 2250-723x).

Este 2016 será un año celebratorio para nosotras como editoras, porque es el quinto aniversario de la publicación de *Lúdicamente*. Han pasado cinco años de esta apuesta y eso nos llena de alegría y renueva nuestros proyectos.

Este nuevo número, el 9, tiene, además, un valor especial. Sin duda brindamos a nuestros lectores una edición que muestra al juego en su mayor amplitud y nos permite advertir las complejidades en la conformación de las identidades de sujetos. Incluimos, además, un enfoque histórico de la complejidad del juego en el contexto de la guerra. Estos textos nunca se hubieran conjugado en un mismo espacio si el juego no fuera el vector entre ellos.

Encontrarán en este número un valioso análisis del rol de los juegos y juguetes en la conformación de relaciones entre actores sociales y las instituciones. Este aspecto aparece doblemente abordado: por un lado, en la búsqueda de resolución de conflictos, en escuelas de nivel medio y, por otro, en la tensión que presenta los juguetes para adultos en la conformación de identidades sexuales.

Este arco temático y toda su amplitud sólo puede confluir en torno a un concepto tan polisémico como valioso: el juego.

¡Bienvenidos a la lectura!